Министерство образования и науки Самарской области **Автономная некоммерческая организация «Академия»**

| РАССМОТРЕНО на заседании МО | СОГЛАСОВАНО Педагогическим советом АНО ОО «Академия» | УТВЕРЖДЕНО Генеральный директор АНО ОО «Академия» |
|--------------------------------------|--|---|
| Протокол № 1 от «28» августа 2023 г. | Протокол № 1 от «28» августа 2023 г. | Зимарева И. В. Приказ №65 от «28» августа 2023 г. |

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Основы программирования на Python»

Пояснительная записка

Рабочая программа курса внеурочной деятельности «Основы программирования на Руthon» (далее — курс) для 9 классов составлена на основе требований Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования к результатам освоения основной программы основного общего образования (Приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 31.05.2021 № 287 «Об утверждении федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования»), с учетом Примерной программы воспитания (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию № 3/22 от 23.06.2022) и Примерной основной образовательной программы основного общего образования (протокол Федерального учебно-методического объединения по общему образованию № 1/22 от 18.03.2022).

Рабочая программа курса дает представления о цели, задачах, общей стратегии обучения, воспитания и развития обучающихся средствами курса внеурочной деятельности, устанавливает содержание курса, предусматривает его структурирование по разделам и темам; предлагает распределение учебных часов по разделам и темам курса и последовательность их изучения с учетом межпредметных и внутрипредметных связей, логики учебного процесса, возрастных особенностей обучающихся, включает описание форм организации занятий и учебно-методического обеспечения образовательного процесса.

Рабочая программа курса определяет количественные и качественные характеристики учебного материала для каждого года изучения, в том числе планируемые результаты освоения обучающимися программы курса внеурочной деятельности на уровне основного общего образования. Программа служит основой для составления поурочного тематического планирования курса внеурочной деятельности учителем.

ОБЩАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА РҮТНОМ»

Программа курса внеурочной деятельности «Основы программирования на Python» отражает:

- сущность информатики как научной дисциплины, изучающей закономерности протекания и возможности автоматизации информационных процессов в различных системах;
- основные области применения информатики, прежде всего информационные технологии, управление и социальную сферу;
 - междисциплинарный характер информатики и информационной деятельности.

Информатика характеризуется всè возрастающим числом междисциплинарных связей, причèм как на уровне понятийного аппарата, так и на уровне инструментария. Современная школьная информатика оказывает существенное влияние на формирование мировоззрения школьника, его жизненную позицию, закладывает основы понимания принципов функционирования и использования информационных технологий как необходимого инструмента практически любой деятельности и одного из наиболее значимых технологических достижений современной цивилизации. Многие предметные знания и способы деятельности, освоенные обучающимися при изучении информатики, находят применение как в рамках образовательного процесса при изучении других предметных областей, так и в иных жизненных ситуациях, становятся значимыми для формирования

качеств личности, т. е. ориентированы на формирование метапредметных и личностных результатов обучения.

Курс внеурочной деятельности отражает и расширяет содержание четырèх тематических разделов информатики на уровне основного общего образования:

- 1) цифровая грамотность;
- 2) теоретические основы информатики; 3) алгоритмы и программирование; 4) информационные технологии.

ЦЕЛИ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА РҮТНОN»

Целями изучения курса внеурочной деятельности «Основы программирования на Python» являются:

- 1) формирование основ мировоззрения, соответствующего современному уровню развития науки информатики, достижениям научно-технического прогресса и общественной практики, за счет развития представлений об информации как о важнейшем стратегическом ресурсе развития личности, государства, общества; понимание роли информационных процессов, информационных ресурсов и информационных технологий в условиях цифровой трансформации многих сфер жизни современного общества;
- 2) обеспечение условий, способствующих развитию алгоритмического мышления как необходимого условия профессиональной деятельности в современном информационном обществе, предполагающего способность обучающегося разбивать сложные задачи на более простые подзадачи; сравнивать новые задачи с задачами, решенными ранее; определять шаги для достижения результата и т. д.;
- 3) формирование цифровых навыков, в том числе ключевых компетенций цифровой экономики, таких как базовое программирование на Python, основы работы с данными, коммуникация в современных цифровых средах, информационная безопасность; воспитание ответственного и избирательного отношения к информации;
- 4) формирование необходимых для успешной жизни в меняющемся мире универсальных учебных действий (универсальных компетентностей) на основе средств и методов информатики и информационных технологий, в том числе овладение умениями работать с различными видами информации, самостоятельно планировать и осуществлять индивидуальную и коллективную информационную деятельность, представлять и оценивать еè результаты; формирование и развитие компетенций обучающихся в области использования информационно-коммуникационных технологий, в том числе знаний, умений и навыков работы с информацией, программирования, коммуникации в современных цифровых средах в условиях обеспечения информационной безопасности обучающегося;
- 5) воспитание ответственного и избирательного отношения к информации с учетом правовых и этических аспектов ее распространения, стремления к продолжению образования в области информационных технологий и созидательной деятельности с применением средств информационных технологий.

Основные задачи курса внеурочной деятельности «Основы программирования на **Python**» — сформировать у обучающихся:

- 1) понимание принципов устройства и функционирования объектов цифрового окружения, представления об истории и тенденциях развития информатики периода цифровой трансформации современного общества;
- 2) владение базовыми нормами информационной этики и права, основами информационной безопасности;
- 3) знания, умения и навыки грамотной постановки задач, возникающих в практической деятельности, их решения с помощью информационных технологий; умения и навыки формализованного описания поставленных задач;
- 4) базовые знания об информационном моделировании, в том числе о математическом моделировании;
- 5) знание основных алгоритмических структур и умение применять его для построения алгоритмов решения задач по их математическим моделям;
- 6) умения и навыки составления простых программ по построенному алгоритму на Python;
- 7) умения и навыки эффективного использования основных типов прикладных программ (приложений) общего назначения и информационных систем для решения с их помощью практических задач;
- 8) умение грамотно интерпретировать результаты решения практических задач с помощью информационных технологий, применять полученные результаты в практической деятельности.

МЕСТО КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА РҮТНОМ» В УЧЕБНОМ ПЛАНЕ

Программа курса предназначена для организации внеурочной деятельности за счет направления «Дополнительное изучение учебных предметов». Программа курса внеурочной деятельности рассчитана на 34 учебных часа, по 1 ч в неделю в 9 классах. Срок реализации программы внеурочной деятельности — 1 год.

ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА РУТНОМ»

ЛИЧНОСТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Патриотическое воспитание:

-ценностное отношение к отечественному культурному, историческому и научному наследию; – понимание значения информатики как науки в жизни современного общества.

Духовно-нравственное воспитание:

- ориентация на моральные ценности и нормы в ситуациях нравственного выбора;
- -готовность оценивать своè поведение и поступки, а также поведение и поступки других людей с позиции нравственных и правовых норм с учèтом осознания последствий поступков;
 - -активное неприятие асоциальных поступков, в том числе в Интернете.

Гражданское воспитание:

- -представление о социальных нормах и правилах межличностных отношений в коллективе, в том числе в социальных сообществах;
- -соблюдение правил безопасности, в том числе навыков безопасного поведения в интернетсреде;
- ориентация на совместную деятельность при выполнении учебных и познавательных задач, создании учебных проектов;
- -стремление оценивать своè поведение и поступки своих товарищей с позиции нравственных

и правовых норм с учетом осознания последствий поступков.

Ценность научного познания:

- -наличие представлений об информации, информационных процессах и информационных технологиях, соответствующих современному уровню развития науки и общественной практики;
 - -интерес к обучению и познанию;
 - -любознательность;
 - -стремление к самообразованию;
- овладение начальными навыками исследовательской деятельности, установка на осмысление опыта, наблюдений, поступков и стремление совершенствовать пути достижения индивидуального и коллективного благополучия;
- -наличие базовых навыков самостоятельной работы с учебными текстами, справочной литературой, разнообразными средствами информационных технологий, а также умения самостоятельноопределять цели своего обучения, ставить и формулировать для себя новые задачи в учебе и познавательной деятельности, развивать мотивы и интересы своей познавательной деятельности.

Формирование культуры здоровья:

– установка на здоровый образ жизни, в том числе и за счèт освоения и соблюдения требований безопасной эксплуатации средств ИКТ.

Трудовое воспитание:

-интерес к практическому изучению профессий и труда в сферах деятельности, связанных с информатикой, программированием и информационными технологиями, основанными на достижениях науки информатики и научно-технического прогресса.

Экологическое воспитание:

- наличие представлений о глобальном характере экологических проблем и путей их решения,

в том числе с учетом возможностей ИКТ.

Адаптация обучающегося к изменяющимся условиям социальной среды:

- освоение обучающимися социального опыта, основных социальных ролей, соответствующих ведущей деятельности возраста, норм и правил общественного поведения, форм социальной жизни в группах и сообществах, в том числе в виртуальном пространстве.

ДИРЕКТОР

МЕТАПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

Универсальные познавательные действия Базовые логические действия:

- -умение определять понятия, создавать обобщения, устанавливать аналогии, классифицировать, самостоятельно выбирать основания и критерии для классификации, устанавливать причинно-следственные связи, строить логические рассуждения, делать умозаключения (индуктивные, дедуктивные и по аналогии) и выводы;
- -умение создавать, применять и преобразовывать знаки и символы, модели и схемы для решения учебных и познавательных задач;
- -самостоятельно выбирать способ решения учебной задачи (сравнивать несколько вариантов решения, выбирать наиболее подходящий с учетом самостоятельно выделенных критериев). *Базовые исследовательские действия*:
- формулировать вопросы, фиксирующие разрыв между реальным и желательным состоянием ситуации, объекта, и самостоятельно устанавливать искомое и данное;
- -оценивать применимость и достоверность информации, полученной в ходе исследования;
- -прогнозировать возможное дальнейшее развитие процессов, событий и их последствия в аналогичных или сходных ситуациях, а также выдвигать предположения об их развитии в новых условиях и контекстах. *Работа с информацией*:
- -выявлять дефицит информации, данных, необходимых для решения поставленной задачи;
- -применять основные методы и инструменты при поиске и отборе информации из источников с учетом предложенной учебной задачи и заданных критериев;
- -выбирать, анализировать, систематизировать и интерпретировать информацию различных видов и форм представления;
- -выбирать оптимальную форму представления информации и иллюстрировать решаемые задачи несложными схемами, диаграммами, иными графическими объектами и их комбинациями;
- -оценивать достоверность информации по критериям, предложенным учителем или сформулированным самостоятельно;
 - -запоминать и систематизировать информацию.

Универсальные коммуникативные действия Общение:

- -сопоставлять свои суждения с суждениями других участников диалога, обнаруживать различие и сходство позиций;
 - публично представлять результаты выполненного опыта (исследования, проекта);
- -выбирать формат выступления с учетом задач презентации и особенностей аудитории и в соответствии с ним составлять устные и письменные тексты с использованием иллюстративных материалов. *Совместная деятельность* (сотрудничество):
- понимать и использовать преимущества командной и индивидуальной работы при решении конкретной проблемы, в том числе при создании информационного продукта;

- -принимать цель совместной информационной деятельности по сбору, обработке, передаче, формализации информации; коллективно строить действия по еè достижению: распределять роли, договариваться, обсуждать процесс и результат совместной работы;
- -выполнять свою часть работы с информацией или информационным продуктом, достигая качественного результата по своему направлению и координируя свои действия с другими членами команды;
- оценивать качество своего вклада в общий информационный продукт по критериям, самостоятельно сформулированным участниками взаимодействия;
- -сравнивать результаты с исходной задачей и вклад каждого члена команды в достижение результатов, разделять сферу ответственности и проявлять готовность к предоставлению отчета перед группой.

Универсальные регулятивные действия Самоорганизация:

- -выявлять в жизненных и учебных ситуациях проблемы, требующие решения;
- -составлять алгоритм решения задачи (или его часть), выбирать способ решения учебной задачи с учетом имеющихся ресурсов и собственных возможностей, аргументировать выбор варианта решения задачи;
- -составлять план действий (план реализации намеченного алгоритма решения), корректировать предложенный алгоритм с учетом получения новых знаний об изучаемом объекте. *Самоконтроль* (рефлексия):
 - -владеть способами самоконтроля, самомотивации и рефлексии;
- учитывать контекст и предвидеть трудности, которые могут возникнуть при решении учебной задачи, адаптировать решение к меняющимся обстоятельствам;
- вносить коррективы в деятельность на основе новых обстоятельств, изменившихся ситуаций, установленных ошибок, возникших трудностей;
 - оценивать соответствие результата цели и условиям. Эмоциональный интеллект:
- -ставить себя на место другого человека, понимать мотивы и намерения другого. **Принятие себя и других:**
- осознавать невозможность контролировать все вокруг даже в условиях открытого доступа к любым объемам информации;
 - осознанно относиться к другому человеку, его мнению.

ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ

К концу обучения в 9 классе обучающийся научится:

- -соблюдать требования безопасности при работе на компьютере;
- объяснять, что такое база данных, системы управления базами данных;
 перечислять виды баз данных;
 - -писать программы на Python по обработке числовых последовательностей;
 - -использовать списки и словари при написании программ на Python;
 - -искать ошибки в программном коде на Python и исправлять их;
 - -дописывать программный код на Python;
 - -писать программный код на Python;
 - -разбивать задачи на подзадачи;
 - -анализировать блок-схемы и программы на Python;

- разрабатывать веб-страницы, содержащие рисунки, списки и гиперссылки;
- -защищать персональную информацию от несанкционированного доступа;
- предупреждать вовлечение себя и окружающих в деструктивные формы сетевой активности,

такие как кибербуллинг.

СОДЕРЖАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА РУТНОМ»

Современные цифровые технологии (раздел «Информационные технологии»)

Повторение: информационные технологии. Документооборот. Электронный документооборот. Механизмы работы с документами. Система электронного документооборота. Достоинства и недостатки бумажного и электронного документооборота.

Проверка подлинности. Электронная цифровая подпись. Компьютерная графика. Способы хранения графической информации на компьютере. Отличия растровой графики от векторной. Преимущества и недостатки растровой и векторной графики. Трѐхмерная графика. Программы для создания компьютерной графики. UX/UI-дизайн. Трѐхмерная система координат. Интерфейс

Tinkercad.

1. Структуры данных (разделы «Теоретические основы информатики» и «Алгоритмы и программирование»)

Базы данных. Системы управления базами данных (СУБД). Запросы. Структурированные и неструктурированные данные. Работа с большими данными. Причины структурирования данных. Реляционная база данных. Виды баз данных по способу организации данных. Виды баз данных по способу хранения. Функции str() и int(). Методы для работы со строками. Создание списка в Python.

Действия над элементами списка. Функцииарpend(), remove(). Объединение списков. Циклический просмотр списка. Сортировка списков. Сумма элементов списка. Обработка списков. Сравнение списков и словарей.

2. Списки и словари в языке программирования Python (раздел «Алгоритмы и программирование»)

Словарь. Создание словаря в Python. Добавление новой записи в словарь. Вывод значения по ключу. Замена элемента словаря. Удаление элемента из словаря. Работа с элементами словаря. Методы работы со списками (len(), clear(), keys(), values(), items()).

3. Разработка веб-сайтов (раздел «Алгоритмы и программирование»)

Структура и разработка сайтов. Знакомство со специалистами по разработке сайтов. Конструкторы сайтов. Создание сайта в конструкторе Google. Язык HTML. Основы вебдизайна.

4. Информационная безопасность (раздел «Цифровая грамотность»)

Информационная безопасность. Приватность и защита персональных данных. Основные типы угроз в Интернете. Правила поведения в Интернете. Кибербуллинг. Защита приватных данных. Финансовая информационная безопасность. Виды финансового мошенничества. Шифрование и криптография.

ТЕМАТИЧЕСКОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ОСНОВЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА РҮТНОN»

1 ч в неделю, всего 34 ч

| Темы | Содержание программы | Основные виды деятельности обучающегося при изучении темы | ЦОР и ЭОР |
|-------------------------|--|---|-------------------|
| | Раздел 1. Современные цифровые то | ехнологии (6 ч) | |
| Работа с программами | Повторение: информационные технологии. Документооборот. Электронный документооборот. Механизмы работы с документами. Система электронного документооборота. Достоинства и недостатки бумажного и электронного документооборота. Проверка подлинности. Электронная цифровая подпись | Раскрывает смысл изучаемых понятий. Получает информацию о причинах использования электронного документооборота вместо бумажного. Форматирует и редактирует текстовую информацию в облачном сервисе Google Документы | <u>sources.ru</u> |
| Компютерна я графика | Компьютерная графика. Способы хранения графической информации на компьютере. Отличия растровой графики от векторной. Преимущества и недостатки растровой и век- торной графики. Трехмерная графика. Программы для создания компьютерной графики. UX/ UI-дизайн. Трехмерная система координат. Интерфейс Tinkercad | Раскрывает смысл изучаемых понятий. Анализирует пользовательский интерфейс применяемого программного средства. Создает трехмерное изображение | |
| | Раздел 2. Структуры данны | х (11 ч) | |

| База данных | Базы данных. Системы управления базами данных | Раскрывает смысл изучаемых понятий. | sources.ru |
|--------------|--|---------------------------------------|------------|
| | (СУБД). Запросы. Структурированные и | Имеет представление о базах данных | |
| | неструктурированные данные. Работа с большими | | |
| | данными. Причины структурирования данных. | | |
| | Реляционная база данных. Виды баз данных по | | |
| | способу организации данных. Виды баз данных по | | |
| | способу хранения | | |
| Список в | Функции str() и int(). Методы для работы со | Раскрывает смысл изучаемых понятий. | sources.ru |
| языке Python | строками. | Создает списки на Python. | |
| | Создание списка в Python. | Исправляет ошибки в программном коде. | |
| | Действия над элементами списка. | Дописывает программный код. Пишет | |
| | Функции append(), remove(). | программный код | |
| | Объединение списков. | | |
| | Циклический просмотр списка. Сортировка | | |
| | списков. Сумма элементов списка. Обработка | | |
| | списков. | | |
| | Сравнение списков и словарей | | |
| | Раздел 3. Списки и словари в языке програм | мирования Python (5 ч) | |
| Словарь в | Словарь. Создание словаря в Python. Добавление | Раскрывает смысл изучаемых понятий. | sources.ru |
| языке Python | новой записи в словарь. Вывод значения по ключу. | Создает словари на Python. | |
| | Замена элемента словаря. Удаление элемента из | Исправляет ошибки в программном коде. | |
| | словаря. | Дописывает программный код. | |
| | Работа с элементами словаря. | Пишет программный код | |
| | Методы работы со списками | | |
| | (len(), clear(), keys(), values(), items()) | | |
| | Раздел 4. Разработка веб-сайт | гов (6 ч) | |

| Создание | Структура и разработка сайтов. Знакомство со | Раскрывает смысл изучаемых понятий. | sources.ru |
|---|--|--|------------|
| сайтов | специалистами по разработке сайтов. Конструкторы | Имеет представление о создании сайтов. | |
| | сайтов. Создание сайта в конструкторе Google. Язык | Выполняет оформление сайта с помощью | |
| | HTML. Основы веб-дизайна | готового конструктора. | |
| | | Создает одностраничный сайт с помощью | |
| | | языка HTML | |
| Раздел 5. Информационная безопасность (6 ч) | | | |
| Информацио | Информационная безопасность. Приватность и | Раскрывает смысл изучаемых понятий. | sources.ru |
| нная | защита персональных данных. Основные типы угроз | Имеет представление об информационной | |
| безопасность | в Интернете. Правила поведения в Интернете. | безопасности | |
| | Кибербуллинг. | | |
| | Защита приватных данных. | | |
| | Финансовая информационная безопасность. | | |
| | Виды финансового мошенничества. Шифрование и | | |
| | криптография | | |
| | | | |

УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧЕНИКА

-Помодульные дидактические материалы, представленные на образовательной платформе (в том числе раздаточный материал и т. д.).

МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ УЧИТЕЛЯ – Методические материалы.

- -Демонстрационные материалы по теме занятия.
- -Методическое видео с подробным разбором материалов, рекомендуемых для использования на занятии.

ЦИФРОВЫЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ РЕСУРСЫ И РЕСУРСЫ ИНТЕРНЕТА – Образовательная платформа. УЧЕБНОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

- -Компьютер (стационарный компьютер, ноутбук, планшет).
- -Компьютерные мыши. Клавиатура

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

АНО ОО "АКАДЕМИЯ", ЗИМАРЕВА ИРИНА ВИКТОРОВНА, ГЕНЕРАЛЬНЫЙ **20.09.23** 09:41 (MSK) Сертификат 01ECA179006BAF558347F8E665810E87FC ДИРЕКТОР